

Socioemocional

COMO VOCÊ SE SENTIRIA?



**EXPLICAÇÃO PARA O ADULTO****COMO VOCÊ SE SENTIRIA?****COMO FAZER**

Nesta atividade, a criança deve associar cada situação a uma emoção, representada pela expressão dos personagens. Antes de começar a atividade, pegue as *cartas de emoções* e converse com a criança sobre como cada personagem está se sentindo. Esse é um passo importante porque algumas crianças podem ter dificuldade para interpretar as emoções dos personagens.

Para jogar, as *cartas de situações* e as *cartas de emoções* devem ser embaralhadas e organizadas em duas pilhas e viradas para baixo. Cada jogador deve virar uma *carta de situação* e a ler em voz alta. Na sequência, deve virar uma *carta de emoção* e dizer se essa emoção combina ou não com a situação, justificando sua resposta. Se a emoção combinar com a situação, o jogador fica com as duas cartas. Se não, devolve a carta da emoção ao monte. Vence o jogador que tiver acumulado mais cartas no final.

DICA

Nem sempre há uma resposta certa neste jogo. Por exemplo, uma mesma situação pode despertar raiva em uma pessoa e tristeza em outra. Entretanto, é importante sempre avaliar se a resposta da criança faz sentido. Se houver dúvidas, questione-a sobre sua escolha: *Por que você se sentiria feliz na fila da montanha-russa?* Pode ser que a criança responda que adora montanha-russa e, portanto, estaria feliz nessa situação. Se achar necessário, você pode oferecer exemplos de outras emoções que poderiam ser despertadas naquele contexto: *Nossa, se eu estivesse na fila de uma montanha-russa, eu estaria com medo!* Isso ajuda a criança a perceber que diferentes pessoas podem sentir emoções distintas em uma mesma situação.

**ENSINO PERSONALIZADO**

Caso a criança ainda não esteja alfabetizada, o adulto pode ler as cartas para ela. Além disso, é importante adaptar a atividade para melhor atender a realidade da criança, incluindo situações que sejam comuns em seu cotidiano. Se achar necessário, crie novas *cartas de situações* para o jogo.



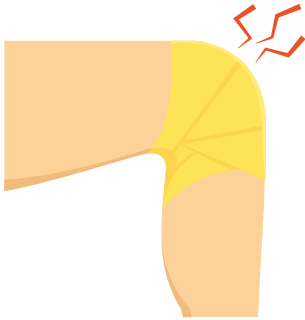
É seu aniversário e
você ganhou o
presente que estava
querendo.



Sua mãe pede para
você retirar o lixo e o
cheiro está horrível.



Você não recebeu o
convite da festa de
aniversário de seu
colega.



Você caiu e machucou
o joelho.



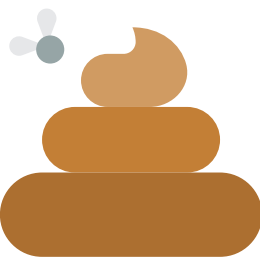
Você achou um bicho
na sua salada.



Você está assistindo a
seu filme predileto.



É sábado e você pode
brincar do que quiser.



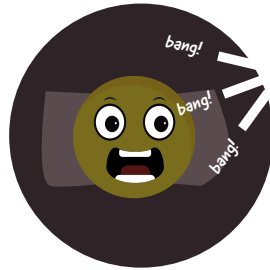
Você está andando na
calçada e pisa em um
cocô de cachorro.



Você está ouvindo
uma história
assustadora.



Você vai fazer um bolo e, quando quebra o ovo, percebe que ele está estragado.



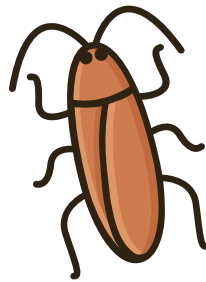
Você está deitado(a) em sua cama, no escuro, e ouve um barulho muito estranho.



Seus pais saem para brincar com você no parque.



Você esqueceu a lição de casa em cima da cama e não vai conseguir entregar para a professora.



Você vê uma barata na cozinha de casa.



Sua avó fez sua sobremesa favorita.



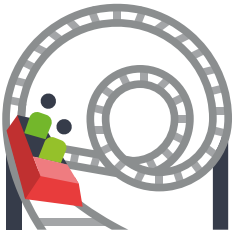
Começou a chover forte e tem muitos trovões fazendo bastante barulho.



Você está andando na calçada e um cachorro imenso sem coleira está vindo em sua direção, latindo muito.



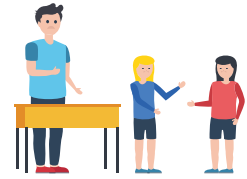
É sua vez de escolher o que assistir na televisão.



Você foi a um parque de diversão e está na fila da montanha-russa, que é muito alta



Você perdeu seu brinquedo favorito.



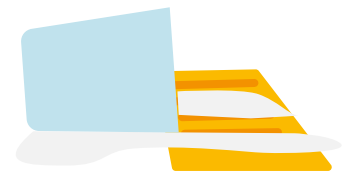
É dia de roda de conversa na escola. Hoje você quer muito contar como foi o fim de semana. Quando chega sua vez, um colega briga, a professora termina a atividade e você fica sem conseguir contar o que queria.



Você e seu irmão não chegam a um acordo sobre qual filme ver. Então, seu pai resolve que ninguém vai assistir à televisão.



Sua prima joga seu brinquedo no chão e ele quebra.



Você se esforçou muito para fazer sua lição de casa. Ao guardá-la na pasta, derruba um copo de leite que estava na mesa, que molha sua lição. Agora você vai ter que fazer tudo de novo.



Você e seu amigo são os últimos na fila do lanche. Quando chega a vez de seu amigo pegar o lanche, um colega entra na frente dele e seu amigo fica sem lanche.



